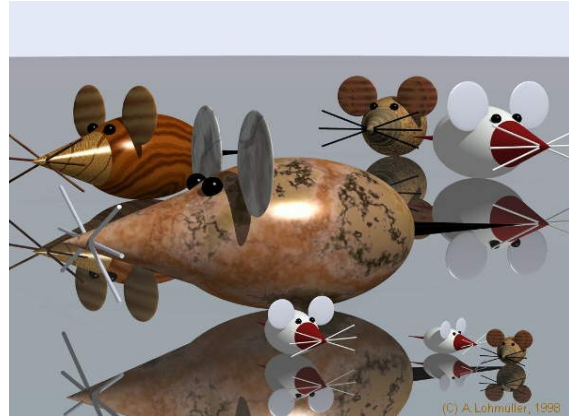
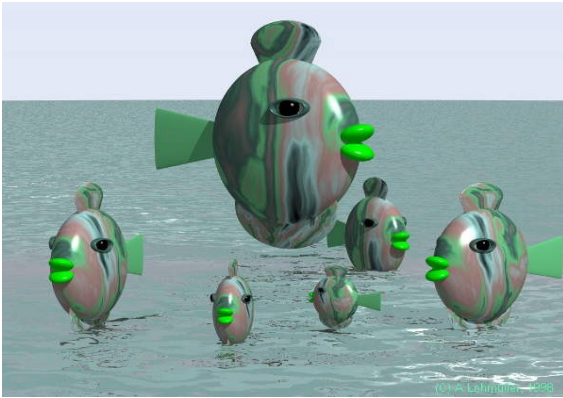


2.Arbeit – Diff-Informatik Jahrgst. 9 Fachlehrer: H.Sporenberg – 30.04.2013

1.Aufgabe: Phantasietiere

Mit Hilfe der Grundkörper in POV-Ray sollst du Phantasietiere konstruieren. Über die Grundkörper kannst du dich entweder durch meine PPT-Einführung oder durch die Hilfe in POV-Ray informieren.

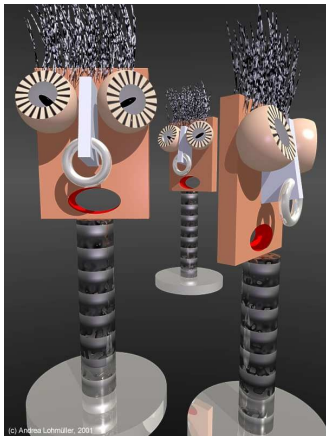


Die hier gezeigten Beispiele stammen von Andrea Lohmüller

60 - Textures and Materials\40 – Metals

Klickt man in der Ansicht->Miniaturansicht an, so erhält man einen graphischen Überblick über die unterschiedlichen Texturen. Klickt man jetzt die entsprechende Text-Datei an, so kann man diesen durch Strg+A -> Strg+C an die entsprechende Stelle im Programmcode einfügen (dann: Strg+V).

Die gezippte Datei kann von der Seite www.sporenberg-marl.de unter Download-Diff heruntergeladen werden.



2.Aufgabe: Bei dieser Aufgabe soll ein Phantasiekopf/-gesicht programmiert werden. Als Vorlage dient das Bilder links.

Alle Aufgaben müssen mit dem kostenlosen Ray-Tracing-Programm POV-Ray angefertigt werden. Die Programme müssen ausführlich dokumentiert werden, d.h. alle Überlegungen müssen zusätzlich zum Programmcode erklärt werden. Zu allen zwei Aufgaben muss das Programm schriftlich vorliegen. Die POV-Ray-Programme sind in elektronischer Form (Stick oder CD) abzugeben, die Dokumentation muss in Papierform abgegeben werden.

Die Arbeit ist eine Einzelarbeit. Jegliche Übereinstimmung mit einer anderen Arbeit ist demnach ein Täuschungsversuch und wird mit der Note ungenügend bewertet.

Abgabedatum: 18.Juni 2013